

INFORMACJE O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZACJĘ GAMINGCENTER.PL

§1

Postanowienie ogólne

1. **Administratorem** danych osobowych jest **GamingCenter.pl** zwana dalej **organizacją**.
2. Użyte w niniejszej informacji pojęcia oznaczają:
 - 2.1. **Klient, Użytkownik** – konsument, który korzysta z usług komunikacji internetowej za pomocą aplikacji **TeamSpeak**;
 - 2.2. **Organizacja, Usługa, Serwer** – **GamingCenter.pl** który świadczy usługi komunikacyjne przez Internet za pomocą aplikacji **TeamSpeak**;
 - 2.3. **Administrator** – osoba, która posiada uprawnienia do zarządzania bazą danych, koordynowaniem uprawnieniami, modyfikacją;
 - 2.4. **TeamSpeak 3** – aplikacja komputerowa służąca do komunikacji głosowej stworzona przez firmę **TeamSpeak Systems GmbH**;
 - 2.5. **Siła wyższa** – zewnętrzne zdarzenie nagłe, nieprzewidywalne i niezależne, które może spowodować brak dostępu do usługi;
 - 2.6. **Służby, Organy państwowe** – zewnętrzne organizacje, które posiadają możliwość niezależnego dostępu do bazy danych, za pośrednictwem odpowiedniego wezwania lub ustawy.

§2

Informacje o danych osobowych

Od 25 maja 2018 roku zacznie obowiązywać Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (określane jako „RODO”, „ORODO”, „GDPR” lub „Ogólne Rozporządzenie o Ochronie Danych”).

§3

Jakie dane osobowe są przetwarzane

1. Dane osobowe które są zbierane to te które są automatycznie zapisywane przez:
 - 1.1. aplikację **TeamSpeak 3**,
 - 1.2. stronę internetową **GamingCenter.pl**,
 - 1.3. **Cloudflare.com**, która służy do zabezpieczenia przeciwko atakom sieciowym i jest pośrednikiem w wymianie danych sieciowych na protokole **HTTPS**
 - 1.4. **Google Ireland Ltd** a dokładniej **Google Analytics**, o których więcej w osobnych komunikatach od **Google**.
2. Dane z punktu 1. to takie jak:
 - 2.1. **nick** – nazwa użytkownika, który wg prawa jest danym osobowym;
 - 2.2. **identyfikator** – unikalny adres generowany przez aplikację **TeamSpeak**;
 - 2.3. **data pierwszej wizyty** – data kiedy **użytkownik** po raz pierwszy odwiedził **serwer**;
 - 2.4. **data ostatniej wizyty** – data kiedy **użytkownik** ostatnio używał **usługi**;

INFORMACJE O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZACJĘ

- 2.5. **ilość połączeń z serwerem** – ile razy **użytkownik** odwiedził **serwer**;
- 2.6. **opis** – ustawienie **użytkownika** wewnątrz aplikacji, zazwyczaj puste;
- 2.7. **adres IP** – adres z którego **użytkownik** połączył się ostatni raz.
- 2.8. **kraj** – skąd pochodzi **użytkownik**.
- 2.9. **urządzenie** – z jakiego **użytkownik** połączył się z **serwerem TS3** oraz **stroną internetową**.
- 2.10. **czas trwania sesji** – ile **użytkownik** spędził czasu na **serwerze TS3** oraz **stronie internetowej**.
- 2.11. inne informacje zbierane przez Google, o których można się dowiedzieć jedynie u źródła - Google.
3. **Nazwa użytkownika** podlega ochronie prawnej na takiej samej podstawie, na jakiej podlega nazwisko, pseudonim lub firma według opinii **Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych** który potwierdza wyrok **Sądu Najwyższego** z dn. 11 marca 2008 r. (**II CSK 539/2007**).

§4

Administrator danych osobowych

1. Administratorem danych jest **organizacja**, w której skład wchodzi **Administratorzy serwera TeamSpeak**.
2. Listę administratorów można uzyskać na **serwerze** w miejscu „Kanały Administracji” po kliknięciu „Lista Administracji”.
3. Nikt spoza organizacji nie ma dostępu do tych danych, co oznacza, że **Organizacja** nie ma żadnych powiązanych podmiotów z **serwerem GamingCenter.pl**.
4. Organizacja może przekazać dane osobowe tylko i **wyłącznie** podmiotom uprawnionym do uzyskania danych na podstawie obowiązującego prawa np. **sądy** lub **organy ścigania** – oczywiście tylko gdy wystąpią z żądaniem w oparciu o stosowną **podstawę prawną**.
5. Użytkownik ma prawo do zażądania dostępu do danych, sprostowania, **usunięcia** lub ograniczenia ich przetwarzania. Może także wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych, zgłaszając sprzeciw oraz korzystając z innych praw zgodnych z “GIODO”, “RODO”.

§5

Chronienie danych

1. Administracja dokłada wszelkich starań aby zapobiec wyciekowi bazy danych. Korzystamy z najnowszych rozwiązań technologicznych.
2. Jednym z takich zabezpieczeń jest szyfrowanie aplikacyjne TeamSpeak. Które szyfruje dane przesyłane przez aplikację TeamSpeak za pomocą **AES**.
3. Domena GamingCenter.pl jest zabezpieczona przed przejęciem, oraz przed podstawieniem podrobionego serwera DNS, poprzez technologię podpisu **DNSSEC**.
4. Kolejnym zabezpieczeniem jest serwis **Cloudflare.com** który dostarcza wysokiej jakości Firewall czyli zaporę przeciwko atakom sieciowym.

INFORMACJE O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZACJĘ GAMINGCENTER.PL

5. Posiadamy też szyfrowanie **HTTPS** pod które jest podpięty **Certyfikat SSL** uwierzytelniający serwer.
6. Komunikacja pomiędzy **Użytkownik - Cloudflare.com** - jest szyfrowana. Oraz dodatkowo **Cloudflare.com** - Serwer WWW jest szyfrowana, podpisana kolejnym certyfikatem **SSL**.
7. Zabezpiecza nas to przeciwko podmianie strony WWW na inną tego samego wyglądu. Zostanie wówczas automatycznie wykryte podmienienie serwera.
8. Dodatkowo jest też uaktywnione szyfrowanie **TLS 1.3** - które jest ulepszoną technologią szyfrowania Obecnie nie jest ono włączone w większości przeglądarek. Lecz my posiadamy takie zabezpieczenie na przyszłość.

§6

Postanowienia końcowe

1. Korzystając z naszych usług użytkownik **wyraża zgodę** na politykę prywatności innych firm takich jak:
 - 1.1. **TeamSpeak Systems GmbH** – <http://teamspeak.com/en/policies.html>
Ze względu na instalację aplikacji **TeamSpeak 3**.
 - 1.2. **Cloudflare Inc** – <https://www.cloudflare.com/terms/>
Poprzez stronę internetową <https://GamingCenter.pl> oraz zapytania DNS.
Google Analytics – <https://www.google.com/analytics/> który wydał aneks o przetwarzaniu danych osobowych który można przeczytać w wersji skróconej: <https://privacy.google.com/businesses/processorterms/>.

Wersja 1.0
Administracja GamingCenter.pl
21 marca 2018